

Õpitulemused

MATEMAATIKA

6. klass

Arvutamine

- Selgitab negatiivsete arvude tähendust, toob nende kasutamise kohta elulisi näiteid;
- leiab kahe punkti vahelise kauguse arvteljel;
- teab, et naturaalarvud koos oma vastand arvudega ja arv null moodustavad täisarvude hulga;
- võrdleb täisarve ja järjestab neid;
- teab arvu absoluutväärtuse geomeetrilist tähendust;
- leiab täisarvu absoluutväärtuse;
- liidab ja lahutab positiivsete ja negatiivsete täisarvudega, tunneb arvutamise reegleid;
- vabaneb sulgudest, teab, et vastand arvude summa on null ja rakendab seda teadmist arvutustes;
- rakendab korrutamise ja jagamise reegleid positiivsete ja negatiivsete täisarvudega arvutamisel;
- arvutab kirjalikult täisarvudega;
- teab murru lugeja ja nimetaja tähendust; teab, et murrujoonel on jagamismärgi tähendus;
- kujutab harilikke murde arvkiirel;
- kujutab lihtsamaid harilikke murde vastava osana lõigust ja tasapinnalisest kujundist;
- tunneb liht- ja liigmurde;
- teab, et iga täisarvu saab esitada hariliku murruna;
- taandab murde nii järkjärgult kui suurima ühisteguriga, jäädes arvutamisel saja piiresse;
- teab, milline on taandumatu murd;
- laiendab murdu etteantud nimetajani;
- teisendab murde ühenimelisteks ja võrdleb neid;
- teab, et murdude ühiseks nimetajaks on antud murdude vähim ühiskordne;
- esitab liigmurru segaarvuna ja vastupidi;
- liidab ja lahutab ühenimelisi ja erinimelisi murde;
- korrutab harilikke murde omavahel ja murdarve täisarvudega;
- tunneb pöördarvu mõistet;
- jagab harilikke murde omavahel ja murdarve täisarvudega ning vastupidi;
- tunneb segaarvude liitmise, lahutamise, korrutamise ja jagamise eeskirju ja rakendab neid arvutamisel;
- teisendab lõpliku kümnendmurru harilikuks murruks ja harilikku murru lõplikuks või lõpmatuks

perioodiliseks kümnendmurruks;

- *leiab hariliku murru kümnendlähendi ja võrdleb harilikke murde kümnendlähendite abil;*
- *arvutab täpselt avaldiste väärtusi, mis sisaldavad nii kümnend- kui harilikke murde ja sulge;*
- *kasutab digitaalseid õppematerjale ja arvutiprogramme.*

Andmed ja algebra

- *Selgitab protsendi mõistet; teab, et protsent on üks sajandik osa tervikust;*
- *leiab osa tervikust;*
- *leiab arvust protsentides määratud osa;*
- *lahendab igapäeva elule tuginevaid ülesandeid protsentides määratud osa leidmisele (ka intressiarvutused);*
- *lahendab tekstülesandeid protsentides määratud osa leidmisele;*
- *joonestab koordinaatteljestiku, märgib sinna punkti etteantud koordinaatide järgi;*
- *määrab punkti koordinaate ristkoordinaadistikus;*
- *joonestab lihtsamaid graafikuid;*
- *loeb andmeid graafikult, sh loeb ja analüüsib liiklusohutuslaseid graafikuid;*
- *loeb andmeid sektordiagrammilt;*
- *Analüüsib ning lahendab täisarvude ja murdarvudega mitmetehteliste tekstülesandeid;*
- *tunneb probleemülesande lahendamise üldist skeemi;*
- *õpetaja juhendamisel modelleerib lihtsamas reaalses kontekstis esineva probleemi (probleemülesannete lahendamine).*

Geomeetrilised kujundid ja mõõtmine

- *Konstrueerib sirkli ja joonlauaga lõigu keskristsirge, nurgapoolitaja ning sirge suhtes sümmeetrilisi kujundeid;*
- *toob näiteid õpitud geomeetriliste kujundite ning sümmeetria kohta arhitektuurist ja kujutavast kunstist, kasutades IKT võimalusi (internetiotsing, pildistamine);*
- *rakendab ülesandeid lahendades kolmnurga sisenurkade summat;*
- *liigatab kolmnurki külgede ja nurkade järgi, joonestab kolmurga kõrgused ning arvutab kolmnurga pindala;*
- *arvutab ringjoone pikkuse ja ringi pindala.*