

## Õpitulemused

### INFORMAATIKA

4.-6.klass

#### **TEKSTITÖÖTLUS**

- *Vormindab arvutiga lühemaid ja pikemaid tekste (nt kuulutusi, plakateid), järgides tekstitötluse põhireegleid (suur ja väike algustäht; kirjavahemärgid, reavahetused ja tühikud; poolpaks, kald- ja allajoonitud kiri; üla- ja alaindeks; sõna-, rea-, lõiguvahe; teksti joondamine; laadid ja dokumendimallid; loetelud; värvid, joonised, pildid).*

#### **TABELITÖÖTLUS**

- *Koostab etteantud andmestiku põhjal andmetabeli.*
- *Tunneb mõisteid lahter, rida ja veerg (tulp).*

#### **ESITLUS**

- *Kujundab esitluse loetavalt ja esteetiliselt, lähtudes muu hulgas järgmistest kriteeriumidest: optimaalne info hulk slaidil, märksõnad sidusa teksti asemel, allikatele viitamine);*
- *Kasutab esitluse loomiseks vähemalt kahte erinevat keskkonda.*

#### **INTERNET**

- *Õpilane oskab leida internetist ja kopeerida tekstifaili või esitluse erinevas formaadis algmaterjali (tekst, pilt)*
- *Õpilane omab meiliaadressi, Stuudiumi kontot, parooli ning kasutab neid õpetaja abiga.*
- *Otsib infot kooli kodulehelt.*
- *Laeb materjali veebikeskkonda.*

#### **MULTIMEEDIA**

- *Kannab arvutisse fotosid, videoid ja helisalvestisi.*
- *Töötleb videoid ja pilte meediaprogrammiga.*

**FAILIHALDUS**

- *Õpilane oskab salvestada tehtud tööd ettenähtud kohta, oskab leida ja avada salvestatud faili uuesti.*

**PROGRAMMEERIMINE**

- *Tunneb programmeerimise alustõdesid ja oskab luua lihtsamaid programme juhendi abil robotikas, vastavas mängus.*