

Muudetud direktori käskkirjaga nr 1-3/5 12.09.2016; 1-3/12 31.08.2020; 1-3/5 05.05.2022;

1-3/14 30.08. 2024



Randvere Kooli ainekava	Ainevaldkond: valikaine	Õppeaine: informaatika
TOIMETULEKU ÕPE		
Kooliaste:	Klass:	Tundide arv:
Õppeaine kirjeldus:		
Antud valikaine on suunatud Põhikooli lihtsustatud riikliku õppekava toimetulekuõppel õppivatele õpilastele 8.-9. klassini (sh lisa-aasta) 1 korda nädalas. Arvutiõpetus on teisi õppeaineid siduv õppeaine, kaasaegse infotehnoloogia kasutamine mitmekesistab õppeprotsessi ja õpetamismeetodeid. Arvutiõpetus on valikaine ja seega võib õppesisu käsitleda mitte astmetena vaid teemadena. Õpetaja valib teemad, mis sobivad vastavalt õpilaste senistele oskustele, soovidele ja võimetele. Toimetulekuklassides õpetatakse ka mängu, arvutimängud on lubatud põhimõttel - arvuti kasutamine kui üks vaba aja veetmise võimalus. Valikaine tegevuste eesmärgid on järgmised: • esialgse ülevaate saamine kaasaegsest infotehnoloogiast ja selle võimalustest; • arvutikasutuse algtõdede omandamine; • erinevate ainete integratsioon;		

Muudetud direktori käskkirjaga nr 1-3/5 12.09.2016; 1-3/12 31.08.2020; 1-3/5 05.05.2022;

1-3/14 30.08. 2024



- arendada peen- ja üldmootorikat, silm ja käsi koostööd läbi erinevate arvutiprogrammide ja õppemängude;
- õpetada kasutama lihtsamaid arvutiprogramme (Microsoft Word, PowerPoint, Paint, jne);
- õpetada kasutama info otsimiseks erinevaid interneti otsingumootoreid;
- arendada psüühilisi protsesse (mälu, tajus, tähelepanu, mõtlemine, vaatlusvõime, tundevald, tahtevald, fantaasia) spetsiaalsete ülesannete kaudu arvutis:

Õpitulemused:	Õppesisu:
• teab arvuti kasutamise algtõdesid; • vormindab arvutiga lühemaid tekste; • leiab internetist üles (vajadusel abiga) vajaliku informatsiooni; • salvestab tehtud tööd ettenähtud kohta, leiab ja avab salvestatud faili uuesti;	

Muudetud direktori käskkirjaga nr 1-3/5 12.09.2016; 1-3/12 31.08.2020; 1-3/5 05.05.2022;
1-3/14 30.08. 2024



- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">• oskab kasutada eesmärgipäraselt lihtsamaid arvutiprogramme (Microsoft Word, PowerPoint, Paint, kalkulaator);• teab turvalise ja eetilise interneti-käitumise aluseid;• oskab kasutada interneti otsingumootoreid info otsimiseks (Google, Youtube jne);• mängib õppemänge arvutis koos kaaslastega ja iseseisvalt (vajadusel juhendamine).• kasutab arvutihiirt õigesti;• kasutada klaviatuuri: levinumate teksti sisestamisel vajalike klaviatuuril olevate sümbolite ja klahvide tähendus – numbrid, tähed, suur ja väiketäht, sõnavahe, Enter, kirjavahemärgid, nooled, kustutamine, Caps Lock;• oskab kasutada PRINT nuppu. | |
|---|--|

Muudetud direktori käskkirjaga nr 1-3/5 12.09.2016; 1-3/12 31.08.2020; 1-3/5 05.05.2022;
1-3/14 30.08. 2024



Metoodilised soovitused ja õpistrateegiad õpitulemuste saavutamise toetamiseks:	
Põhimõisted:	
Digipädevused:	
Kooliastme teadmised, oskused ja hoiakud:	

Muudetud direktori käskkirjaga nr 1-3/5 12.09.2016; 1-3/12 31.08.2020; 1-3/5 05.05.2022;
1-3/14 30.08. 2024



--